

WILLY BRANDT



PHALANX

Przepraszamy za błędy i utrudnienia.
09.05.2019 r.

Zimna Wojna 1945-1989

ERRATA

INSTRUKCJA

KARTY

STRONA 9

KARTA 47

8.2.5 Wydarzenia pozwalające na przeprowadzenie darmowego Przewrotu nie wliczają się w poczet wymaganych Operacji Wojskowych.

Umieść 2 Punkty Wpływu w dowolnym państwie Ameryki Środkowej lub Południowej. Dodatkowo możesz dokonać darmowego Przewrotu albo Wywierania Presji w jednym z powyższych Regionów (wykorzystując Wartość Operacyjną tej karty).



KARTA 91

Usuń wszystkie Punkty Wpływu USA z Nikaragui. Dodatkowo gracz ZSRR może dokonać darmowego Przewrotu (wykorzystując Wartość Operacyjną tej karty) w państwie sąsiadującym z Nikaraguą.



STRONA 10

KARTA 96

Zostanie zagrana karta Rozstrzygnięcia w Europie, a któryś gracz kontroluje Europę. W takiej sytuacji ten gracz zostaje zwycięzcą.

Anuluje Wydarzenie „Willy Brandt” lub mu zapobiega. Rozmieść 3 Punkty Wpływu USA w Niemczech Wschodnich. Dodatkowo gracz USA może dokonać darmowego Przewrotu albo Wywierania Presji w Europie, wykorzystując Punkty Operacyjne z tej karty.



MAPA

Status DEFCON

POKÓJ (żadnych ograniczeń) — **Żadnych Przewrotów ani Wywierania Presji** w Europie — **WOJNA NUKLEARNA** — **W Azji** — **na Bliskim Wsch.**



Te poprawki zostały przygotowane do wydruku na papierze samoprzylepnym, wycięcia i przyklejenia w odpowiednich miejscach.

Zaktualizowaną wersję zasad można pobrać ze strony gry na www.phalanxgames.pl