

JAK POMALOWAĆ FIGURKI

Projekt figurek i dobór kolorów:
Marchen Atelier



Alex



Elliot

Zjednoczone Królestwo Niedźwiedzi

Zjednoczone Królestwo Niedźwiedzi jest konfederacją jednoczącą klany Grizzly, Pand i Niedźwiedzi Polarnych. W tym królestwie co roku odbywają się zawody, które wyłaniają młodych Poszukiwaczy gotowych do rywalizacji w Turnieju Zbiorów.

Żadne inne zwierzęta nie posiadają siły jaką dysponują Poszukiwacze z Królestwa Niedźwiedzi, nie wspominając już o ich apetycie na jabłka królestwa Pomme!

Alex i Elliot to najmłodszy Poszukiwacze w historii królestwa, którzy wezmą udział w Turnieju. Ale niech ich wiek cię nie zmyli, ci bracia są bardzo zdolni!



Ella



Will

Królestwo Wołów

Zwierzęta z Królestwa Wołów znane są ze swojej niesamowitej technologii, którą wykorzystują do ujarzmania magicznej mocy Klejnotów. Ośłupiesz z zachwytu, gdy odwiedzisz wielkie równiny ich królestwa i napotkasz na ich dziwaczne wynalazki.

Królewski Instytut Nauki i Technologii od wielu lat uczy i trenuje Poszukiwaczy, których oświecone umysły wspierają rządzących w Pomme. Jeden ze słynnych wynalazców królestwa okrył się niebывałą chwałą, tworząc chodzące metalowe urządzenia napędzane magią!

Ella i jej brat William wygrali kwalifikacje na Poszukiwaczy reprezentujących Królestwo Wołów dzięki swojemu wynalazkowi, który znany jest jako organiczny nabłyszczacz rogów.



Jasper



Gwendor

Królestwo Wilków

Wilcze stada żyjące na terenie Królestwa Wilków żyły w zjednoczeniu przez wiele pokoleń. Rodzeństwo wybierane na Poszukiwaczy pochodzi spośród najbardziej obiecujących młodych rycerzy królestwa, którzy często są niedoścignieni w szybkości i wytrwałości podczas Turnieju Zbiorów.

Przed Pałacem patriarchy stoi wyniosły pomnik Nachta i Taga, pierwszych wilków, które zwyciężyły w Turnieju i zdobyły władzę nad Pomme.

Jasper i Gwendor, to dwa łobuzy, a zarazem potomkowie Nachta i Taga. Ich upór i miłość do współzawodnictwa zapewniły im miejsce w Turnieju.

Farbki i pędzelki do malowania figurek znajdziesz w sklepach modelarskich i hobbyistycznych.



Wien



Evan

Królestwo Małp Wielkich

W Królestwie Małp życie toczy się w bardzo nieskomplikowany sposób, dzięki czemu przez długi czas królestwo rozkwitało. Małpy żyją w pokoju i dostatku w miastach zbudowanych w koronach potężnych drzew dżungli. Starszyzna królestwa podążająca za naukami wielkiego Kenchu składa się z małp, które są najstarszymi i najmądrzejszymi zwierzętami w całych 7 królestwach. Mówi się, że małpi Poszukiwacze to zwierzęta, których nie da się przechrzyć żadną sztuką, ale za to one same z powodzeniem się do nich uciekają.

Wien i jej brat Evan byli bardzo młodymi małpkami żyjącymi w bez troski sposób. Do czasu gdy odkryto, że są tak naprawdę Poszukiwaczami, których przeznaczeniem jest reprezentować Królestwo Małp podczas Turnieju.



Morty

Noah

Królestwo Orłów

Wysoko ponad wielkimi stepami królestwa Pomme żyją Orły z Królestwa Orłów. Zwierzęta z tego królestwa nie mogą już dłużej latać na dalekie odległości, gdyż ich przodkowie z ogromną chęcią zamienili tę umiejętność na możliwość badania najszybszych sekretów Kryształów Magii.

Orla Akademia Magii W.P. Greya uzyskała renomę najlepszej szkoły magii i czarów, do której dostęp mają wyłącznie najbardziej obiecujący uczniowie ze wszystkich 7 królestw.

Morty i Noah są młodymi adeptami Akademii, którzy lubią używać swojej magii tak, aby rozbawić innych. Jako szkolni kapitanowie, będą reprezentować swoje królestwo jak i kolegów i koleżanki z klasy w Turnieju Zbiorów.



Anna

James

Królestwo Knurlandii

Jeśli lubisz budowle Pomme, to prawdopodobnie dlatego, że wybudowali je wspaniali inżynierowie z Królestwa Knurlandii. Pokolenie za pokoleniem, budowniczo wie z tego królestwa szlifowali swoje umiejętności, aby w końcu stać się mistrzami w stawianiu mostów, pałaców czy innych znamienitych budynków we wszystkich 7 królestwach.

Zamek Everfree, znajdujący się w sercu królestwa Pomme, został zbudowany podczas panowania Benny'ego i Alexandra, dzików z Knurlandii. Od tamtej pory, z każdym nowym władcą z Knurlandii, dobudowywane są do niego kolejne piękne elementy.

Anna i James pochodzą z rodu mistrzów budowniczych. Wiele zwierząt wierzy, że wreszcie nadszedł czas na długo wyczekiwane i bardzo potrzebne ulepszenia architektury królestwa Pomme.



Biddy



Walter

Królestwo Tygrystanu

Mówi się, że to właśnie Tygrysy z Królestwa Tygrystanu pierwsze upiekły ciasta z przepysznych jabłek królestwa Pomme, aby przetrwać mroźne zimy swej krainy. Już od najmłodszych lat wszystkie tygrysiątka uczone są sztuki wypiekania ciast.

Poszukiwacze Tygrysy są nie tylko mistrzami piekarnictwa, ale także doskonałymi miotaczami w oficjalnym sporcie królestwa - rzucaniu ciastem. Słynne rodzeństwo Sammiego i Sienny wygrało pierwszy Turniej Zbiorów w królestwie, nie przegrywając ani jednej Bitwy na Ciasta.

Biddy i Walter to dobrzy przyjaciele (czasami także rywale). Przybywając na Turniej, każdy z nich ma swój własny zamiar. Biddy chce zaspokoić swój niepowstrzymany głód, a Walter chce się wreszcie dobrze wyspać.