



















































Aby wprowadzić *Philippos* do gry, *Sojusz Macedoński* musi trwać, a ponadto gracz kartagiński musi odrzucić kartę z 3 OP (liczy się to jako zagranie karty). Umieść *Philippos* i 5 Oddziałów kartagińskich w dowolnym, własnym, nieobleganym Porcie w Prowincjach LUCANIA albo APULIA. Jeśli *Sojusz Macedoński* zostanie zerwany, to *Philippos* i 5 Oddziałów z jego pola (albo wszystkie, jeśli jest ich mniej niż 5) należy usunąć z planszy. Jeśli *Philippos* jest wtedy wewnątrz Obleganego Miasta, to Miasto zostaje odwrócone, a wszyscy pozostali Dowódcy wewnątrz tego Miasta zostają usunięci. Jeśli *Philippos* zostaje usunięty, to już nie wraca do gry, a *Sojusz Macedoński* natychmiast zostaje zerwany. Gracz kartagiński musi losowo odrzucić 1 Kartę Strategii, a karta #9B nie może być już zagrana jako Wydarzenie, co więcej należy ją usunąć z gry, po jej zagranie.

